

Simes Arcadiae

Nome _____ Razza _____ Carriera _____ Giocatore _____

Punti Ferita _____ Punti Armatura _____ Punti Mana _____

Abilità

Combattimento(_____)

- Ambidestria

- Ambidestria
- Combattere con due Armi
- Presa della Scimmia

- Competenza Armature

- Armature Leggere
- Armature Medie
- Armature Pesanti

- Competenza Armi

- Competenza Armi 1 _____
- Competenza Armi 2 _____
- Competenza Armi 3 _____
- Competenza Armi 4 _____
- Competenza Armi 5 _____

- Fisico

- Osso Duro
- Tempra
- Robustezza (___)
- Costituzione
- Resistenza

- Forza in Combattimento

- Abbatere (___)
- Stordire (___)
- Distruggere (___)
- Indomabile (___)
- Ira Berserk

- Maestria in Combattimento

- Disarmare (___)
- Sfondare (___)
- Equilibrio (___)
- Maestria (___)

- Specializzazione _____

- Scudi

- Scudi Piccoli
- Scudi Medi
- Scudi Grandi
- Scudo Torre
- Usare il Buckler

- Uccisore di Mostri

- Uccisore di Mostri 1 _____
- Uccisore di Mostri 2 _____
- Uccisore di Mostri 3 _____
- Uccisore di Mostri 4 _____
- Uccisore di Mostri 5 _____

Magia (_____)

- Creazione

- Scriba
- Riparare Ogg. Magici Semplici
- Creare Ogg. Magici Semplici
- Riparare Ogg. Magici
- Creare Oggetti Magici

- Energia

- Energia 1
- Energia 2

- Energia 3

- Energia 4

- Energia 5

- Magia Arcana

- Conoscenza Arcana

- Magia Arcana 1 (___)

- Magia Arcana 2 (___)

- Magia Arcana 3 (___)

- Magia Arcana 4 (___)

- Magia Divina

- Conoscenza Divina

- Magia Divina 1 (___)

- Magia Divina 2 (___)

- Magia Divina 3 (___)

- Guarigione Divina

- Metamagia

- Catalizzatore

- Concentrazione (___)

- Magia in Movimento

- Trascendere Arm. Leggere

- Incanalare

- Ritualismo

- Conoscenza Rituale

- Ritualista 1 (___)

- Ritualista 2 (___)

- Ritualista 3 (___)

- Sciamanesimo

- Imporre le mani

- Divinazione

- Pranoterapia

- Imporre le mani superiore

Conoscenze(_____)

- Alchimia

- Erborista

- Riconoscere Pozioni

- Alchimia Semplice

- Maestro Erborista

- Alchimia

- Bardo

- Conoscenza Bardica 1 (___)

- Canto Bardico 2 (___)

- Canto Ammaliatore 3 (___)

- Fabbro

- Riparare Oggetti (___)

- Forgia

- Riparazioni rapide

- Forgia Suprema

- Giornaliere

- Leggere e scrivere

- Mestiere

- Conoscenza (___)

- Maestria Lavorativa

- Medicina

- Primo Soccorso

- Guarire

- Sapienza Medica (___)

- Medicina

- Veleni

- Riconoscere veleni

- Veleni 1

- Veleni 2

- Veleni 3

- Assuefazione al veleno

Furtive(_____)

- Combattimento Sporco

- Schivare (___)

- Attacco Furtivo

- Colpo di Grazia

- Creare trappole

- Assassinio (___)

- Falsificare

- Falsificare Scritti

- Falsificare Oggetti

- Falsificare Oggetti Avanzati

- Furtività

- Divincolare

- Camuffarsi

- Saccheggio (___)

- Rubare (___)

- Fuga (___)

- Osservare

- Osservare 1

- Osservare 2

- Osservare 3

- Osservare 4

- Osservare 5

- Scassinare

- Scassinare 1

- Scassinare 2

- Scassinare 3

- Silenziosità

- Mimetismo 1

- Mimetismo 2

- Mimetismo 3

- Mimetismo 4

- Mimetismo 5

Oggetti Speciali

Conoscenze

Magia Arcana

Arcani I	Sel.
Anima Cadavere	
Arma Rovente	
Chiusura	
Coltre	
Comando (Controllo Mentale)	
Deflettere	
Disperdi magia I	
Folata	
Fulmine(dardo)	
Indebolire	
Individuazione del Magico	
Lettura del Magico	
Litania	
Parlare con i Morti	
Riparare	
Rivelare non morti	
Scudo di Energia	
Spasmi	
Stordimento	
Urlo del Ghoul	
Volontà	
Arcani II	
Abbagliare	
Anima Scheletro	
Animo Forte	
Armatura di Pietra	
Blocca Persona	
Cerchio di Fuoco	
Disperdi magia II	
Distruggi oggetto.	
Fascino (Controllo Mentale)	
Freccia di Fuoco (dardo)	
Identifica Oggetto Magico	
Invisibilità	
Parole dell'Oltretomba	
Paura	
Sfera Protettiva	
Sonno	
Spada Magica	
Strale dell'Anima	
Tappeto di Rampicanti	
Volare	
Arcani III	
Anima Ghoul	
Annulla Incanto	
Boomerang	
Cerchio Incandescente	
Colonna di Fuoco (dardo)	
Disperdi magia III	
Dito della morte	
Dominazione (Controllo Mentale)	
Forma Eterea	
Incanto della Fenice	
Manto di Morfeo	
Ripristinare	
Sfera Di Invulnerabilità	
Sfere di Fuoco (dardo)	
Silenzio	
Teletrasporto	
Terrore	
Tocco del Vampiro	
Velocità	
Arcani IV	

Magia Divina

Divina I	Sel.
Arma Rovente	
Benedizione	
Blocca Persona	
Cura ferite leggere	
Cura Malattia	

Disperdi magia I	
Forza Sacra	
Guida	
Indebolire	
Lettura del magico	
Litania	
Mimesi	
Paura	
Purificare	
Riparare	
Scudo di Energia	
Urlo del Ghoul	
Visione	
Divini II	
Animo Forte	
Aura Paralizzante	
Benedire oggetto	
Cerchio di Fuoco	
Cura Ferite Gravi	
Cura Veleno	
Disperdi magia II	
Distruggi oggetto	
Fratellanza	
Identifica Oggetto Magico	
Santuario	
Sguardo Divino	
Spasmi	
Tempesta divina (dardo)	
Timore Divino (controllo mentale)	
Vigore	
Divini III	
Cerchio di Guarigione	
Coraggio Infinito	
Cura	
Disperdi magia III	
Essenza Divina	
Fede	
Manto divino	
Resurrezione	
Rigenerazione	
Ripristinare	
Scheggia di Etenamenki	
Silenzio	
Tempesta di Vendetta	
Tempesta Divina	
Terrore	

Magia Rituale

Rituali I	Sel.
Cerchio di Verità	
Fuoco Interiore	
Maledizione di Bardiel (Maled.)	
Psicomatria	
Reliquiario di vita	
Rigor Mortis	
Vento Innaturale	
Zanne di Proserpina (Maled.)	
Rituali II	
Cerchio di Protezione	
Dissolvi Maledizioni	
Ira Funesta (Maled.)	
Manto	
Ricaricare Oggetto Magico	
Sigillo	
Tocco della Morrigan	
Tocco di Tifone	
Visione	
Rituali III	
Dono del dormiente	
Estirpare l'anima	
Maledizione di Yzil (Maled.)	
Terribile rito della bestia mannara (Maled.)	
Transustanzazione	

Info PG

Mestiere _____ Mo _____ mese

PX Totali
PX Usati

Giocatore: _____

E-mail: _____@_____.it

Telefono: _____

Data tesseramento: _____

Liberatoria: _____